

Język Kotlin na platformie Spring. Programowanie aplikacji internetowych / Miloš Vasić
<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/425/jkotsp/szczegoly.html>

Język C++. Owoce programowania. Wydanie IX / Tony Gaddis
<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/1080000/jezcow/szczegoly.html>

Kali Linux. Testy bezpieczeństwa, testy penetracyjne i etyczne hakowanie / Ric Messier
<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/414/kalite/szczegoly.html>

Praktyczne projekty sieciowe / Paweł Zaręba
<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/99/ksipra/szczegoly.html>

Kubernetes. Tworzenie niezawodnych systemów rozproszonych / Kelsey Hightower, Brendan Burns, Joe Będa
<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/421/kubern/szczegoly.html>

Metoda Lean Enterprise. W poszukiwaniu innowacji / Jez Humble, Joanne Molesky, Barry O'Reilly
<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/372/meleen/szczegoly.html>

Nowoczesny C++. Zbiór praktycznych zadań dla przyszłych ekspertów / Marius Bancila
<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/1080000/nowcpp/szczegoly.html>

PHP, MySQL i JavaScript. Wprowadzenie. Wydanie V / Robin Nixon
<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/5/phmyj5/szczegoly.html>

Poznaj Swifta, tworząc aplikacje. Profesjonalne projekty dla systemu iOS / Emil Atanasov
<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/455/poswif/szczegoly.html>

Programowalność i automatyzacja sieci. Poradnik inżyniera sieci następnej generacji / Jason Edelman, Scott S. Lowe, Matt Oswalt
<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/21/prausi/szczegoly.html>

Programowanie w języku Ruby. Mikrousługi i konteneryzacja / Michał Sobczak
<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/205/prumik/szczegoly.html>

Python. Kurs dla nauczycieli i studentów / Gniewomir Sarbicki
<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/21/pytkna/szczegoly.html>

Python. Uczymy się programowania / Ana Bell
<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/21/pytusp/szczegoly.html>

Refaktoryzacja. Ulepszanie struktury istniejącego kodu. Wydanie II / Martin Fowler
<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/1160000/refak2/szczegoly.html>

Sieci komputerowe. Najczęstsze problemy i ich rozwiązania / Russ White, Ethan Banks
<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/392/sienpr/szczegoly.html>

Sztuka projektowania tekstów. Jak tworzyć treści, które podbiją internet / Ewa Szczepaniak
<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/25/szprte/szczegoly.html>

Szybsza Sieć z językami PHP, MySQL i JavaScript. Zaawansowane aplikacje z wykorzystaniem najnowszych technologii / Andrew Caya
<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/18/szysie/szczegoly.html>

TDD z wykorzystaniem C# 7. Programowanie sterowane testami / John Callaway, Clayton Hunt
<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/10/tddwyk/szczegoly.html>

Uczenie maszynowe w C#. Szybkie, sprytne i solidne aplikacje / Matt R. Cole
<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/14/uczmas/szczegoly.html>

Uczenie maszynowe z językiem JavaScript. Rozwiązywanie złożonych problemów / Burak Kanber
<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/18/umasjs/szczegoly.html>

W tym szaleństwie jest metoda. Powieść o zarządzaniu projektami / Marcin Żmigrodzki
<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/354/wtymysz/szczegoly.html>

Zautomatyzuj swoją firmę z Pythonem. Praktyczne rozwiązania dla firmowej sieci / Bassem Aly
<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/21/zafipy/szczegoly.html>

Zostań mistrzem Arduino. Projekty dla początkujących i zaawansowanych / Jon Hoffman

<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/491/zomiar/szczegoly.html>

Zrozumieć oprogramowanie. O prostocie kodu i doskonaleniu warsztatu programisty / Max Kanat-Alexander

<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/444/zroopr/szczegoly.html>

Asembler. Programowanie / Dawid Farbaniec

<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/1040000/asempr/szczegoly.html>

ASP.NET Core, Angular i Bootstrap. Kompletny przyborek front-end developera / Simone Chiaretta

<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/177/aspnca/szczegoly.html>

Bezpieczeństwo systemu Linux w praktyce. Receptury. Wydanie II / Tajinder Kalsi

<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/414/bezli2/szczegoly.html>

Django 2. Praktyczne tworzenie aplikacji sieciowych. Wydanie II / Antonio Mele

<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/21/djpta2/szczegoly.html>

Docker. Praktyczne zastosowania. Wydanie II / Sean P. Kane, Karl Matthias

<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/535/docke2/szczegoly.html>

Ethereum dla zaawansowanych. Tworzenie inteligentnych kontraktów i aplikacji zdecentralizowanych / Andreas M. Antonopoulos, Gavin Wood

<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/176/ethzaa/szczegoly.html>

Forex w praktyce. Vademecum inwestora walutowego / Krzysztof Kochan

<https://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/5000/forpr3/szczegoly.html>

Java dla zupełnie początkujących. Owoce programowania. Wydanie VII / Tony Gaddis

<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/1110000/javzp2/szczegoly.html>

Java EE 8. Wzorce projektowe i najlepsze praktyki / Rhuan Rocha, Joao Purificacao

<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/1110000/jee8wp/szczegoly.html>

Kali Linux. Testy penetracyjne. Wydanie III / Gilberto Najera-Gutierrez, Juned Ahmed Ansari

<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/414/kalit3/szczegoly.html>

Python. Szybko i prosto. Wydanie III / Naomi Ceder

<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/21/pyszy3/szczegoly.html>

Zarządzanie produktem w modelu lean / Mangalam Nandakumar

<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/354/zaprle/szczegoly.html>

Komputerowe wspomaganie analizy danych jakościowych. Zastosowanie oprogramowania NVivo i Atlas.ti w projektach badawczych opartych na metodologii teorii ugruntowanej / Autor: Jakub Niedbalski

http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/245/e_0e0k/szczegoly.html

Psychologia szefa 3. Zrozumieć zespół. Fenomen małej grupy / Wojciech Haman, Jerzy Gut

<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/130/psy3fe/szczegoly.html>

Zawód dziennikarz/komentator sportowy. Kulisy pracy i warsztatu / Przemysław Szews, Rafał Siekiera

http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/98/e_0fmc/szczegoly.html

Budowanie zaangażowania, czyli jak motywować pracowników i rozwijać ich potencjał. Wydanie II / Maciej Sasin

<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/202/motyz2/szczegoly.html>

Opus magnum C++11. Programowanie w języku C++ (komplet) / Jerzy Grębosz

<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/1080000/ocpp11/szczegoly.html>

Programowanie funkcyjne w języku C++. Tworzenie lepszych aplikacji / Ivan Čukić

<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/1080000/profun/szczegoly.html>

Algorytmy, struktury danych i techniki programowania dla programistów Java / Piotr Wróblewski

<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/1110000/algoja/szczegoly.html>

Bootstrap 4 dla zaawansowanych. Jak pisać znakomite aplikacje internetowe. Wyd. 2 / Benjamin Jakobus, Jason Marah

<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/5/boo4z2/szczegoly.html>

C++. Podróż po języku dla zaawansowanych. Wydanie II / Bjarne Stroustrup

<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/1080000/cppoz2/szczegoly.html>

C++. Struktury danych i algorytmy / Wisnu Anggoro

<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/1080000/cppstr/szczegoly.html>

E-commerce na platformach ofertowych Allegro, eBay, Amazon / Mirosław Smużniak, Mateusz Bienias

<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/2001/ecompl/szczegoly.html>

Ekstrakcja danych z językiem Python. Pozyskiwanie danych z internetu. Wydanie II / Ryan Mitchell

<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/21/ekspy2/szczegoly.html>

Infografika. Sztuka atrakcyjnego prezentowania treści / Małgorzata Zimniak-Rucińska

<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/545/infgra/szczegoly.html>

iOS 12. Wprowadzenie do programowania w Swifcie. Wyd. 5 / Matt Neuburg

<http://han3.uci.umk.pl/han/nasbi/https/nasbi.pl/444/ios12s/szczegoly.html>